

ArtCAM PRO



www.delcam.ru

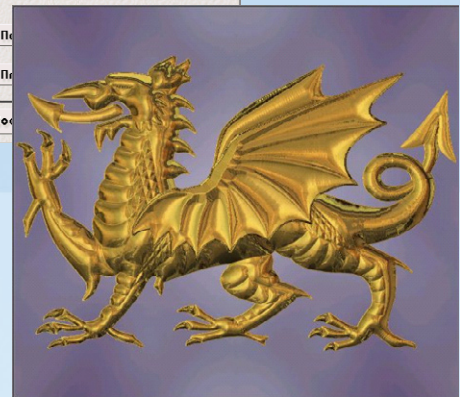
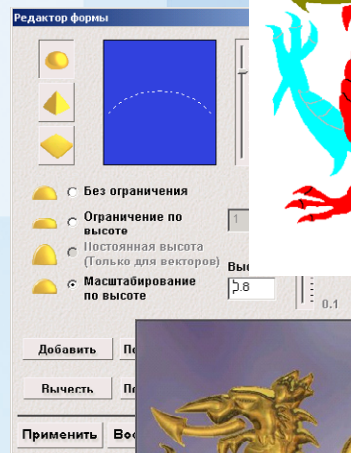
ОСОБЕННОСТИ И ПРЕИМУЩЕСТВА

СОЗДАНИЕ 2D ЭЛЕМЕНТОВ

- Импорт 2D векторов или растрового изображения созданных в любом графическом редакторе, поддерживаются форматы DXF, DWG, EPS, AI и BMP, TIF, JPEG, GIF.
- Разнообразные инструменты векторного редактора позволят быстро создать проект любой сложности.
- Создание и позиционирование текста вдоль любой кривой. Позволяет легко редактировать положение текста, управлять расстоянием между буквами, словами и предложениями.
- Библиотека векторов для сохранения и поиска часто используемых элементов, символов и логотипов.
- Инструменты поиска и исправления ошибок импортированных векторов.
- Создание массива элементов копированием или вращением, вставка векторов вдоль произвольной кривой.
- Инструмент интерактивной деформации позволяет произвольно растягивать вектора или текст для придания им эффекта перспективы или скорректировать нужным образом.

СОЗДАНИЕ 3D МОДЕЛИ

- Развитые инструменты моделирования позволяют создать 3D модель используя Растр или Вектора, создавать сложные профили вытяжки, гладкую стыковку и наклонные плоскости.
- Инструменты «Интерактивного скульптора» позволяют «вручную» редактировать модели ArtCAM'a. Сглаживание, вырезание, размытие и наращивание материала позволяет придать эффект ручной работы.
- Мастер создания рельефа лица позволяет конвертировать цифровую фотографию лица (только в профиль) в 3D модель. Удобно для создания памятных и заказных сувениров.
- Позволяет добавлять красивые текстуры в проект импортируя растровые изображения или фотографий или используя стандартные текстуры ArtCAM'a.
- Инструмент интерактивной деформации рельефа позволяет свободно манипулировать существующими моделями. Можно растянуть/сжать или выгнуть рельеф вдоль произвольных кривых. Позволяет также вырезать и вставлять небольшие участки рельефа из любой части модели.
- Импорт 3D моделей (STL, 3DS, 3D DXF) из других программ напрямую в ArtCAM.
- Реалистичная визуализация моделей. Используются все доступные цвета, различные карты отражения и источники света для получения фотореалистичного изображения.



СТРАТЕГИИ МЕХАНООБРАБОТКИ

- Быстрые и эффективные 3D стратегии обработки включая черновую выборку и финишную обработку.
- Передовой мастер компоновки векторов позволит сократить расход материала при раскрое. Эффективная компоновка множества векторов и/или текста в заданной области описанной вектором или на листе с заданными размерами.
- 3D гравировальные стратегии с автоматической подчисткой углов и гравировка по средней линии.
- 2D профильная обработка с опциями управления формой и позицией подвода и отвода инструмента. Автоматический или заданный пользователем порядок.
- Реалистичная имитация стратегий обработки, помогает визуальное оценить качество обработки и исправить возможные ошибки до обработки на станке.
- Редактируемая база инструмента с большим количеством готового инструмента.
- Автоматическая разбивка траекторий на зоны заданного размера для обработки большого проекта по частям или при ограниченных габаритах материала.
- Поддерживается большинство распространенных настольных гравировально-фрезерных станков.

